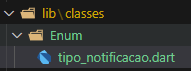
Vamos imaginar uma classe com uma lista de opções onde vai ser possível selecionar apenas os itens que está dentro dela.



Imagina que estamos criando um aplicativo de celular e pessoa quer cadastrar para receber um tipo de notificacao

enum TipoNotificacao{

  SMS,

  PUSH\_NOTIFICACAO,

  EMAIL,

  NENHUM

}

Agora vamos colocar que a pessoa tem um tipo de notificação

  String? \_nome;

  String \_sobrenome = "";

  String \_endereco = "";

  TipoNotificacao \_tipoNotificacao = TipoNotificacao.NENHUM;

Aqui colocamos para ele começar om o tipo de notificação padrão

Que seria o nenhum...

Vamos colocar no construtor também essa informação para ser obrigatório o usuário já escolher de cara.

Get e settes

  void setTipoNotificacao(TipoNotificacao tipoNotificacao) {

    \_tipoNotificacao = tipoNotificacao;

  }

  TipoNotificacao getTipoNotificacao() {

    return \_tipoNotificacao;

  }

Construtor

  Pessoa(String nome, String sobrenome, String endereco, TipoNotificacao tipoNotificacao ) {

    \_nome = nome;

    \_sobrenome = sobrenome;

    \_endereco = endereco;

    \_tipoNotificacao = tipoNotificacao;

  }

Agora as outras classes que trabalham com a herança foram afetadas e precisamos usar la também.